



スポーツオンエアCGシステム

S-PORTER

スポーツCGのクオリティと操作性が飛躍。
全てをシンプルに柔軟に、確実なスポーツオンエアを。

刻々と状況が変わるスポーツ中継で、確実かつスピーディにCGを送出するために、S-PORTER(エスポーター)は、データベースに構築・蓄積した選手情報などのデータも、試合中にリアルタイムに入力したデータも、スポーツの情報を効率よく的確にCGで表現するオンエアCGシステムです。

スポーツCGに迫力ある3D表現を。NIXUSが長年放送に携わり培ってきた技術とノウハウを詰め込んだ、使いやすさと表現力を兼ね備えたスポーツオンエアCGシステムです。



スポーツオンエア環境が変わる。 運用に合わせた最適な構成を。

S-PORTERは2D・3DCGによる迫力のあるオンエアを実現するスポーツCG専用システムです。

様々なプラットフォームへの出力を実現し、ハードウェアも常設型からコンパクトな可搬型まで、様々な種類をご用意しています。

対応する競技も多彩なラインナップを揃え、競技ごとに特化した機能を多数備えております。競技は導入後に追加することも容易です。お客様の運用に最適なスポーツオンエア環境をご提供します。

さらに、4K (12G-SDI) での出力に対応。これからのスポーツオンエアに欠かせないシステムです。



直感的な操作画面と シンプルなワークフローを実現。

S-PORTERはユーザフレンドリーな操作画面と、少ない手順でオンエアできる効率的なワークフローを実現しています。

チーム・選手のプロフィールや、データの入力・管理をするマスタメンテナンスソフトなどは、1件ずつ登録できるカード式と、背番号などで並び替え一括で登録できるスピーディーな一覧式の2種類の表示方法をご用意。スタメン登録も、選手一覧からメンバー表にドラッグ＆ドロップするだけで可能です。

試合中の成績入力や送出オペレーションも、見やすいレイアウト、押しやすいボタンなどミスの無いよう工夫された操作画面で、確実かつスピーディーに行えます。

また、画面下に「ガイド機能」を搭載。次の操作をアシストするガイド文を表示することで、スムーズな操作環境をご提供します。S-PORTERは多機能なソフトウェアだからこそ、複雑にならないよう使い勝手の良さを大切にしています。

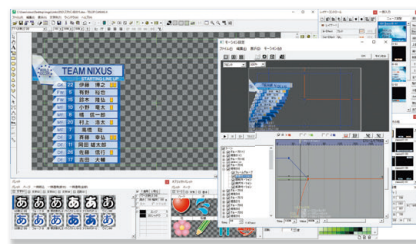


高性能な作画ソフトで 動画や3DエフェクトCGも。

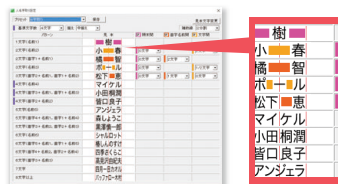
S-PORTERのCGデザイン作成は、当社テロップシステムと同じ作画ソフトを使用します。すでにテロップシステムをお使いの方は、すぐにS-PORTERのデザイン作成が行えます。

2Dだけではなく、3Dエフェクトも搭載。文字やオブジェクトの立体表現、回転、拡大縮小、曲線移動などの3次元上の動きまで細かな設定が行えます。サンプルのモーションも多数揃っています。

今までにはないダイナミックなスポーツCGが実現します。



また、人名をバランスよく自動で配置できる文字取り機能をご用意しています。複数の設定を保存して読み込むことができ、選手リストやランキングのCGで、選手名を素早く美しく配置することが可能です。(オプション)



CGのカスタマイズも容易に。

従来は難易度が高かった、CGとデータベースの関連付けは「シンプルスクリプトエディタ」で、ほぼマウス操作のみで行えます。デザイン変更や追加などのカスタマイズがお客様自身で行えます。

単純な関連付けだけではなく、条件式による設定も可能です。例えば「右打者・左打者・スイッチで表示するアイコンを変えたい」という場合も、条件式に従って入力するだけで実現します。



さらに複雑な画面の作成には、NIXUSオリジナルの「アドバンスドスクリプト」をご用意。CGとデータベースの関連付けを強力にサポートします。

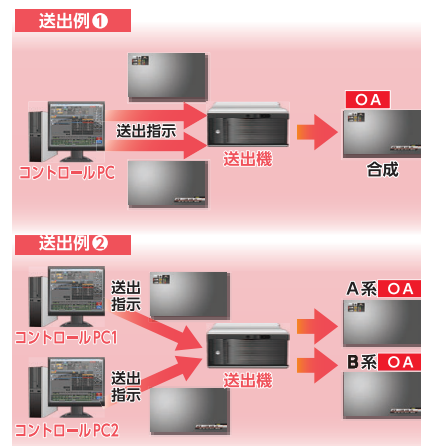
柔軟で多彩な送出環境を実現。

S-PORTERの送出機は、送出する素材が2Dでも3Dであっても区別はありません。描画エンジン「ONLINE」が多彩な送出環境を実現します。



S-PORTERは様々な送出パターンをサポートしており、2レイヤー合成出力などお客様の運用や機器構成に合わせて柔軟に対応が可能です。

標準構成の場合はFILL/KEY各2系統出力に対応し、OA/NEXTとしての使用や、A系/B系として使用するなど切り替えて運用が行えます。



また、送出のオペレーションには、確実なオンエアができコストパフォーマンスに優れたシンプルなコントロールパネルもご用意できます。

オリジナルのデータベースで CG以外にもデータの有効活用が可能。

S-PORTERは、当社のオリジナルデータベースを使用することで、オンエア時に必要な情報をスピーディーに抽出・計算できる高速レスポンスを実現しています。野球など膨大な過去成績データを扱う際は、SQLデータベースの利用も可能です。

さらに、CSVなど汎用フォーマットでのデータのインポート・エクスポートにも対応しています。日々のメンテナンスに利用できるほか、データ放送向けに出力したり、ディスプレイやタブレットに表示して実況やディレクターの方が閲覧するデータサービスに使用することができます。

他システムと互換。マルチユース運用を。

S-PORTERは、当社のテロップシステムやリアルタイムオンエアCGシステムなど多くのシステムと共通の送出機を採用しています。ソフトウェアの切り替えにより、様々なシーンで有効にご活用いただけます。